

Reglas del torneo

Este documento establece las reglas y las directrices de conducta

El propósito es asegurar consistencia, equidad y claridad en el juego mediante el establecimiento de reglas estandarizadas y aplicación de penalizaciones.

1. Configuración e Inicio del Juego

- En la mano inicial, el jugador con el doble-seis inicia. Posteriormente, las manos siguientes proceden en sentido contrario a las agujas del reloj (jugador sentado a la derecha).
- Si una o más piezas se voltean accidentalmente boca arriba antes de que TODOS los jugadores repartan sus piezas, entonces todas las piezas deben barajarse de nuevo.
- Si un jugador inicia (fuera de turno), la pareja opositora decide si continuar o barajar de nuevo.

2. Reparto y Juego de Fichas

- Las fichas deben dejarse en el orden obtenido; no se puede reorganizar.
- Si un jugador no puede jugar, debe decir “paso” claramente.
- Si un jugador toca una ficha, debe jugarla: “ficha tocada, ficha jugada”; si no es posible, la pieza se muestra.

3. Manejo de Errores y Penalizaciones

- Jugar fuera de turno: la pareja opositora decide si continuar o barajar de nuevo.
- Si un jugador deja caer o revela accidentalmente uno o más fichas, se aplica “ficha tocada, ficha jugada”. Si ocurre fuera de turno, se aplica la regla de jugar fuera de turno.
- Si un jugador pasa teniendo una ficha que podría haber jugado, pierde la mano.
- Hacer trampa, hablar o dar señales está estrictamente prohibido y se considera perdido el juego

4. Finalización del Juego / Mano

- La mano termina cuando un jugador juega su última ficha o el juego queda cerrado.

- En un juego cerrado, la pareja con los puntos más bajos en mano gana. Si hay empate, el juego es nulo sin puntos y el siguiente jugador en turno inicia.
- Todos las fichas deben permanecer en la mesa hasta que el resultado se acuerde y registre.

5. Puntuación y Estructura de Partidos

- Los partidos se juegan a 100 puntos.
- No hay empates: la pareja que alcance primero los 100 puntos gana el partido.

6. Conducta en la Mesa

- Silencio y respeto en todo momento.
- No se permite usar teléfonos en la mesa durante el juego.
- Solo el personal autorizado puede estar en el área de competencia.
- Los espectadores no pueden hablar con los jugadores durante una mano.
- Mala conducta se considera expulsión del juego.